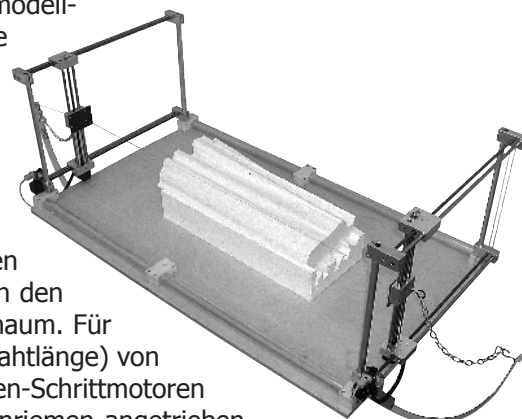


PC-CUT Standard

Die PC-CUT Standard ist die Flächenschneideanlage für den Flugzeugmodellbau und wird wahlweise mit der bewährten Flächenschneidesoftware oder unserer Schneidesoftware V4 betrieben. Die Informationen aus der Software werden von der Elektronik interpretiert und an die Schrittmotoren der Mechanik gesendet. Modellbau-Enthusiasten haben somit die Möglichkeit ihre Ideen und Projekte äußerst präzise in die Realität umzusetzen.

Das erfolgreiche Grundkonzept der PC-CUT Standard besteht aus zwei auf einer Grundplatte montierten Portaleinheiten. Dazwischen verfährt der mittels Schneidebogen gespannte und erhitzte Draht. Von den beiden Portaleinheiten geführt, schmilzt sich dieser durch den Hartschaum. Für individuelle Schneidewünsche lässt sich die Mechanik in der Länge (Drahtlänge) von 300 bis 1450 mm variieren. Die PC-CUT Standard wird von 2-Phasen-Schrittmotoren (1,8°/46Ncm/1,4A), kugelgelagerten Trapezgewindespindeln und Zahnriemen angetrieben. Die Linearführung erfolgt durch Gleitlager auf Präzisionswellen.



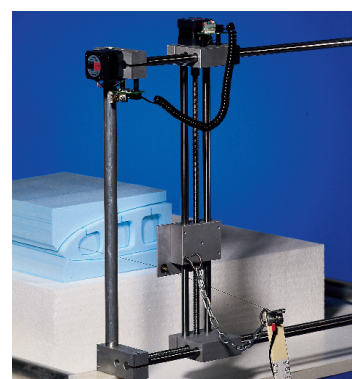
Merkmale

- preisgünstige Einstiegsvariante
- robuste Konstruktion
- einstellbarer Portalabstand für Segmentlängen von 300 - 1400 mm

technische Daten	
Drahtlänge (Z)	300 bis 1450 mm
Schnitttiefe (X)	580 mm
Schnitthöhe (Y)	320 mm
Schnittgeschwindigkeit	max. 500 mm/min
Positioniergeschwindigkeit	max. 1000 mm/min

Systemanforderungen

- IBM-kompatibler Pentium PC
- mind. 32MB RAM
- DOS 6.22 oder Windows 95/98
- Festplatte, Diskettenlaufwerk
- CD-ROM Laufwerk
- Maus
- parallele Druckerschnittstelle



Portaleinheit der PC-CUT Standard

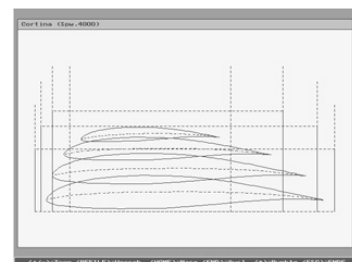
Flächenschneidesoftware

Artikelnummer: **BSW-CUT--V1X**

Die Schneidesoftware in der Version 1.66 wird von uns exklusiv mit der PC-CUT Standard vertrieben und stellt das ideale Werkzeug für die einfache und präzise Herstellung von Tragflächen für Modellflugzeuge dar. Die Flächenschneidesoftware ist nicht für Fremdanlagen geeignet.

Merkmale

- Handbuch und Beispieldateien für Profile, Tragflächen und Sonderbauteile
- Grafischer Editor zum Anlegen neuer und Modifizieren bestehender Profile
- Importfunktion für Profile aus Fremdprogrammen
- Funktionen zum Runden von Profilzügen, Definieren von Eckpunkten und Einfügen von Kreisabschnitten
- Kombinationsmöglichkeiten unterschiedlicher Profile zu Mehrfach-Trapezen mit beliebiger Geometrie
- Berücksichtigung von Beplankungs- oder Beschichtungsabzug sowie des Abbrandes durch den Schneidedraht
- Spezielle Funktionen zum Zuschneiden des Rohmaterials bzw. der Schnittunterlage
- Automatischer Zyklusbetrieb (Blockzuschnitt, Flächenschneiden und Rückkehr zum Nullpunkt)
- ausschliesslich für DOS entwickelt



Abweichungen der Produkte von deren Abbildungen und Änderungen der Produktdaten vorbehalten.